STEREOSCOPIC REPRODUCTION DEVICE, OUTPUT DEVICE, AND ITS CONTROL METHOD AND STORAGE MEDIUM

Publication number: JP2000197074 Publication date: 2000-07-14

Inventor: MATSUI TAICHI; NORO HIDEO; SATO HIROAKI

Applicant: CANON KK

Classification:

- international: HO4N13/00; HO4N1/00; HO4N13/04; HO4N13/00;

H04N1/00; H04N13/04; (IPC1-7): H04N13/04;

H04N1/00; H04N13/00

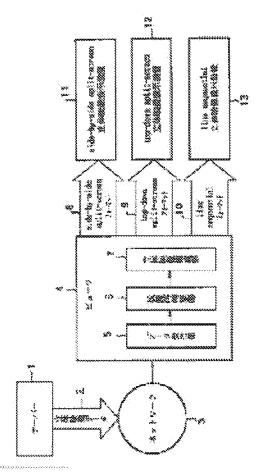
- European:

Application number: JP19980371689 19981225 Priority number(s): JP19980371689 19981225

Report a data error here

Abstract of JP2000197074

PROBLEM TO BE SOLVED: To enable a viewer to convert received stereoscopic image data into data adapted to even a different display device and to reproduce the data, even if a different display device is connected to the viewer. SOLUTION: When a reception section 5 of a viewer 4 receives compressed stereoscopic image data from a server 1 via a network 3, a video image reconfiguration section 6 expands the data and decodes the data according to a format instructed by the server. Then a stereoscopic video image configuration 7 discriminates which of prepared stereoscopic display devices is connected to the viewer 4, converts the reconfigured stereoscopic image data into data proper to the connected display device according to the discrimination result, and outputs the converted data to the connected stereoscopic video image display device, which displays the data.



Data supplied from the esp@cenef database - Worldwide

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出國公際番号 特麗2000-197074 (P2000-197074A)

(43)公開日 平成12年7月14日(2000.7.14)

(51) Int.CL?	識別記号	F I	f-rs-f:(参考)
H04N 13/0	1	H04N 1	3/04 5 C 0 6 1
1/00			1/00 106B 5C062
13/00	3	13/00	
		朱鎔变器	未請求 請求項の数12 OL (全 7 頁)
(21)出圖器号	特 獨平10-371689	(71)出題人	000001007 キヤノン株式会社
(22) 出級日	平成10年12月25日 (1998, 12, 25)		東京都大田区下丸子3丁目30番2号
	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	(72) 発明者	
			東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ ノン株式会社内
		(72)発明者	野呂 英生
			東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤ ノン株式会社内
		(74)代理人	100076428
			升理士 大塚 旅徳 (外2名)

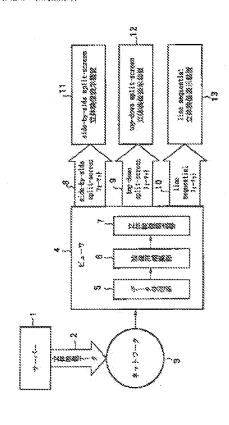
最終責に続く

(54) 【発明の名称】 立体映像再生装置及び出力装置及びその制御方法及び記憶媒体

(57) 【要約】

【課題】 異なる表示デバイスが接続されていても、それに適応したステレオ面像データにして再生することが可能になる。

【解決手数】 圧縮圧縮ステレオ画像データをサーバ1 からネットワーク3を介して受信部5が受信すると、映 像再構築部6は伸長し、サーバからのフォーマットに従 って復元する。そして、立体映像構成部7は、接続され ている立体映像表示装置のいずれが接続されているかを 判断し、その判断結果に従って再構築したステレオ画像 を、適用するように変換を行い、接続されている立体映 像表示装置に出力し、再生させる。



Į.

【特許請求の範囲】

【請求項1】 圧縮ステレオ画像データを入力する入力 手段と入力したステレオ画像データを復光する復光手段

表示デバイスのタイプを判断する判断手段と、

該判断手段の判断結果に基づいて、前記復元手段で復元 されたステレオ画像データを、表示デバイスに対応する 形式に変換する変換手段と、

該変換手段で変換されたステレオ画像データを表示デバ イスに出力する出力手段とを備えることを特徴とする立 10 体映像再生装置。

【請求項2】 前記入力手設は、ネットワーク回線を介 して受信する手段であることを特徴とする請求項第1項 に記載の立体映像受信装置。

【請求項3】 前記入力季段は、ファイルから流出す季 段であることを特徴とする請求項第1項に記載の立体映 俊再生装置。

【請求項4】 圧縮ステレオ脚像データを入力する入力 工程と入力したステレオ画像データを復元する復元工程

表示デバイスのタイプを判断する判断工程と、

該判断工程の判断結果に基づいて、前記復元工程で復元 されたステレオ画像データを、表示デバイスに対応する 形式に変換する変換工程と、

該変換工程で変換されたステレオ画像データを表示デバ イスに出力する出力工程とを備えることを特徴とする立 体映像再生装置の制御方法。

【請求項6】 請求項4に記載の各工程に対応するプロ グラムコードを格納した記憶媒体。

【請求項6】 2系統の撮像手段で撮像された函像デー タをステレオ顕像として入力する入力手段と。

入力されたステレオ画像を1枚の画像に合成する合成手 段と、

合成画像を圧縮する手段と、

圧縮した画像データを出力する出力手段とを有すること を特徴とする立体映像出力装置。

【請求項7】 前部出力手段は、所定のネットワーク回 線上に接続される再生装置に送信する季段であることを 特徽とする請求項第6項に記載の立体映像出力装置。

【請求項8】 前配出力手段は、ファイル記憶手段にフ アイルとして格納する季段であることを特徴とする請求 項第6項に記載の立体映像出力装置。

【請求項9】 2系統の機像手段で機像された画像デー タをステレオ画像として入力する入力工程と、

入力されたステレオ画像を1枚の画像に合成する合成工 程と、

合成画像を圧縮する工程と、

圧縮した画像データを出力する出力工程とを有すること を特徴とする立体映像出力装置の制御方法。

【請求項10】 請求項9に記載の各工程に対応するプ 50 る。

ログラムコードを格納したことを特徴とする記憶媒体。

【請求項11】2系統の撮像手段で撮像された断像デー タをステレオ運像として入力する入力手段と、

入力された2系統の撮像手段からの面像を組み合わせる

前記組み合わせ手段により組み合わせられた画像を品質 **非保証型のネットワークに出力する出力手段とを有する** ことを特徴とする立体映像出力装置。

【請求項12】 前部品質非保証型のネットワークはイ ンターネットであることを特徴とする請求項第11項に 記載の立体終優出力装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の風する技術分野】本発明は立体映像再生装置及 び出力装置及びその制御方法及び記憶媒体に関するもの である。

[0002]

【従来の技術】本願出願人は、入力された映像情報や音 声情報などのリアルタイムデータを、惨報ネットワーク 20 を介して複数のクライアントに受け渡し、クライアント 側で再生する映像伝送表示システムを既にいくつか提案 した。また、いくつかは既に実在している。例えば、W eb View (Canon社) や、RealVide o (RealNetworks社) やVDOLive (VDO network社) などである。

【0003】この場合のネットワークは、世界的に広が るインターネットでも社内ネットワークなどのいわゆる イントラネットワークでも良い。特に、例えばインター ネットの様な品質非保証型のネットワーク利用では、通 - 30 - 信バンド幅に対して、映像循報が充分大きいために、入 力された映像情報が再生されるまでに遅延或いはデータ の廃棄等があり得る。

> 【0004】また、コンピュータへの映像情報の入力に は蓄積されたビデオの再生映像なども使われるが、ビデ オカメラからのライブ映像も使われる。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、この従 来の映像伝送表示システムは2次元による平面映像でな され、奥行き感を表示することができないため、迫力、 臨場感などに欠けるという問題点があった。そのため、 立体的な表示をなし得る映像伝送表示システムが求めら れていた。

【0006】現在、立体映像カメラや立体映像表示装置 は既にいくつか実用されている。これらを映像伝送表示 システムに組み込むことによって立体映像伝送表示シス テムを構築することが技術的には可能ではあるものの、 立体映像カメラと立体映像表示装置は必ずしも対応して **潔発されているわけではない。従って、複数種類の立体** 映像表示装置へ対応した映像伝送表示システムが望まれ

3

【0007】また、前述のような立体映像伝送システムの場合には、右目用と左目用のそれぞれの画像データがネットワークを介して同時に受信せず、最終的に適正な立体視が得られないことが生じ得る。

[0008]

【課題を解決するための手段】本発明はかかる点に鑑みなされたものであり、異なる表示デバイスが接続されていても、それに適応したステレオ画像データにして再生する立体映像再生装置及びその制御方法及び記憶媒体を提供しようとするものである。

【0009】また、他の発明は、上記立体映像再生装置 に適したステレオ画像を出力する立体映像出力装置及び その制御方法及び記憶媒体を提供しようとするものであ る。

【0010】この課題を解決するため、例えば第1の発明を実現する立体映像再生装置は以下の構成を備える。 すなわち、圧縮ステレオ画像データを復元する復元手段と入力したステレオ画像データを復元する復元手段と、 表示デバイスのタイプを判断する判断手段と、該判断手段の判断結果に基づいて、前記復元手段で復元されたステレオ画像データを、表示デバイスに対応する形式に変換する変換手段と、該変換手段で変換されたステレオ画像データを表示デバイスに出力する出力手段とを備える。

[0011]

【発明の実施の形態】以下、添付認面に従って本発明に 係る実施形態を詳細に説明する。

【0012】図1は本システムの構成を機絡的に表わした図である。本立体映像伝送表示システムは立体映像を 送信するサーバ1と、立体映像を表示するビューワ(ク ラインと)4をネットワーク3でつないだ構成となって いる。ビューワー4には立体映像表示装置が接続されて いる。

【0013】次に映像データの流れを説明する。サーバー1が送り出す立体映像データ2は左目側の映像と右目側の映像を問期を取って一つの映像に落とし、ネットワーク3を流すために圧縮したものである。サーバー1はその立体映像データ2をネットワーク3に送信する。

【0014】ネットワーク3を流れたデータはピューワー4が受信する。ビューワー4はデータ受信部5、映像 40 再構築部6、立体映像構成部7の三つのソフトウェアモジュールで構成されている。データ受信部5はネットワーク3から立体映像データ2を受信してそれを映像再構築部6に渡す。映像再構築部6はそのデータを元の左右混合の映像に再構築する。

【0015】図3は再構築された立体映像の…例であ 入ったフロッピーディスク 2 る。サーバーから送信されてきたデータ中に立体映像フ DD 15またメモリ17にフォーマットが信号に含まれている場合は自動的にそのフ 【0022】この図からもオオーマットで再構築する。フォーマット情報が含まれて は、パーソナルコンピュータいない場合はあらかじめ定められたフォーマットに再構 50 って実現できるものである。

築する。再構築された映像は立体映像構成部7に渡され エ

【0016】立体映像構成部7は各種類の立体映像表示 装置に対応したフォーマットに映像を構成して出力す る。サーパ側から送られてくる立体映像フォーマット と、ビューワー側の表示装置が扱うフォーマットが同じ である場合は、そのまま表示することができる。ビュー ワー側での映像処理の負荷は少なくて済む。一方、フォーマットが異なる場合は、ビューワー側のフォーマット へ変換する。

【0017】実施形態では以下の三つの立体映像表示フォーマットを採用した。以下、これについて説明する。 【0018】side-by-side split-screenフォーマット 8とは図4のように左台の映像は画面出力を側に、右目の映像は画面出力右側に出力するフォーマットである。 構成方法は図2の元の立体映像を元にした場合、左目映像、右目映像をそれぞれ切り出して横方向に二分の一に変倍し、左目映像は画面出力左側に配置し、右目映像は左目映像に対応した位置の画面出力右側に配置する。この映像をside-by-sidesplit-screen立体映像表示装置1 1に送り立体映像表示を行う。

【0019】top-down split-screenフォーマット9と は図5のように左目の映像は画面出力上側に右目の映像 は画面出力下側に出力するフォーマットである。構成方 法は図3の元の立体映像を元にした場合、左目映像、右 目映像をそれぞれ切り出して縦方向に二分の一に圧縮 し、左目映像は画面出力上側に配置し、右目映像は左目 映像に対応した位置の画面出力下側に配置する。この映 像をtop-down split-screen立体映像表示装置12に送 30 り立体映像表示を行う。

【0020】 line sequentialフォーマット10とは図6のように左目右目の映像を一水平ライン毎に偶奇に出力するフォーマットである。構成方法は図3の元の立体映像を元にした場合、左目映像、右目映像をそれぞれ切り出して縦方向に二分の一に圧縮し、さらにそれぞれ水平に一ラインずつ取り出して左目映像、右目映像を偶奇に一水平ライン毎に配置する。この映像をline sequential立体映像表示装置13に送り立体映像表示を行う。

【0021】上記したビューワー側のプログラムはフロッピーディスク等のメディアでビューワー4に供給される。それを表わしたのが図2である。ビューワー4はCPU14、HDD(ハードディスクドライブ)15、I/O16、メモリ17、NotworkI/F18、FDD(フロッピーディスクドライブ)19等から構成され、ネットワーク3に接続されている。。プログラムの入ったフロッピーディスク20はFDD19を通じてHDD15またメモリ17にプログラムを供給する。

【0022】この図からもわかるように、ビューワーは、パーソナルコンピュータ等の汎用情報処理装置でもって実現できるものである。

.

【0023】図9は、ビューワ側における処理手順を示 すフローチャートである。

【0024】まず、ステップS1で、サーバから転送さ れてきたデータを受信する。そして、ステップS2に進 み、受信したデータを伸奏し、その中に含まれるフォー マットに従って映像データを再構築する。

【0025】ステップS3では、現在接続されている表 示デバイスを判断する。これは、ビューワの装置に、予 め如何なる表示デバイスが接続されているかを示すを登 録しておき、それに読み出すことで判断するものとす

【0026】表示デバイスの種類としては、実施形態の 場合、先に説明したように3種類に対応しているので、 判断結果に従い、ステップS4~6のいずれかに分岐 し、それぞれの表示デバイスに対応するステレオ映像情 報に変換する。そして、変換されたステレオ画像は、ス デップ57~9のいずれかでそれぞれの出力装置に出方 される。そして、ステップ 5 1 以降の処理を繰り返すこ

【0027】 図7は立体映像カメラ21からサーバー1 への映像変換経路の一例を表わしている。立体映像カメ ラ21は、2つの撥像手段を備え、それぞれで左目映像 信号22と右貫映像信号23の出力を行なう。両信号は 映像合成システム24に入力されて合成され、一つの立 体映像信号2.6として出力される(例えば、ステレオ面 像である2枚の画像を、その上下方向に1/2に圧縮 し、それを上下に接続して1枚の映像を構成する)。立 体映像信号25はサーバー1に入力される。サーバー1 はデータ圧縮部26とデータ送信部27の二つのソフト ウェアモジュールによって構成される。データ圧縮部2 6は受け取った立体映像信号25を圧縮しデータ送信部 27に渡す。データ送信部20は圧縮された信号を受け 取りネットワーク3に送信する。

【0028】映像合成システム24は

- 1. 映像合成機
- 2、映像变倍機十映像合成機
- 3. 映像変倍合成を行うためのソフトウェア

で構成される。1. 2. はハードウェアであり、3. は ソフトウェアのものである。ただし、1.2は立体鋏像 カメラ14に内滅されている場合もある。3はサーバー 1に含まれる場合もある。

【0029】上記したサーバー側のプログラムはフロッ ピーディスク等のメディアでサーバーに供給される。そ れを表わしたのが図8である。サーバはCPU14、H DD (ハードディスクドライブ) 15、1/016、メ TU17, Network 1/F18, FDD (709 ピーディスクドライブ) 19等から構成され、映像合成 システム24、ネットワーク3に接続されている。プロ グラムの入ったフロッピーディスク20はFDD19を 通じてHDD15またメモリ17にプログラムを供給す 50 が可能になる。

 \mathcal{L}_{σ}

【0030】なお、上記実施形態では、サーバー側の立 体鉄像の入力デバイスとして立体映像カメラを使用した が、立体映像カメラの代わりにファイルから立体映像を 取込み、それを送信するようにしてもよい。

【0031】また、サーバー側に立体映像の入ったファ イルを置いたが、ビューワー側に置き、ネットワークを 経由せずに立体映像を再生するようにしてもよい。

【0032】さらにまた、上記実施形態で説明した如 10 く、サーバ及びビューワ (クライアント) は、ネットワ ークインタフェースやカメラ等のある程度のハードウェ アを必要とするものの、パーソナルコンピュータ等の汎 用の情報処理装置をその基礎にして動作可能である。

【0033】従って本発明は、前迹した実施形態の機能 を実現するソフトウェアのプログラムコードを記録した 記憶媒体を、システムあるいは装置に供給し、そのシス テムあるいは装置のコンピュータ(またはCPUやMP U)が記憶媒体に格納されたプログラムコードを読出し 実行することによっても、適成されることは含うまでも 20 tova

【0034】この場合、記憶媒体から読出されたプログ ラムコード自体が前述した実施形態の機能を実現するこ とになり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体は 本発明を構成することになる。

【0035】プログラムコードを供給するための記憶媒 体としては、例えば、フロッビディスク、ハードディス ク、光ディスク、光磁気ディスク、CD~ROM、CD 一R、磁気テープ、不揮発性のメモリカード、ROMな どを用いることができる。

【0036】また、コンピュータが競出したプログラム コードを実行することにより、前述した実施形態の機能 が実現されるだけでなく、そのプログラムコードの指示 に基づき、コンピュータ上で稼働しているOS(オペレ ーティングシステム)などが実際の処理の一部または金 部を行い、その処理によって前述した実施形態の機能が 寒現される場合も含まれることは言うまでもない。

【0037】さらに、記憶媒体から読出されたプログラ ムコードが、コンピュータに挿入された機能拡張ボード やコンピュータに接続された機能拡張コニットに備わる 40 メモリに書込まれた後、そのプログラムコードの指示に 基づき、その機能拡張ボードや機能拡張ユニットに備わ るCPUなどが実際の処理の一部または全部を行い、そ の処理によって前述した実施形態の機能が実現される場 合も含まれることは善うまでもない。

[0038]

【発明の効果】以上説明したように、本発明によれば、 異なる表示デバイスが接続されていても、或いは、品質 非保証型ネットワークを介した画像データであっても、 それに適応したステレオ画像データにして再生すること

【図面の簡単な説明】

【図1】実施形態におけるビューワーの概念構成図である。

7

【図2】ビューワーのハードウェア構成とプログラムの 入力方法を示す図である。

【図3】元の立体映像の1コマを示す図である。

【図4】side-by-side split-screen立体表示装置に出 力するイメージを示す器である。

【図 5】 top-down split-screen立体映像表示装置に出 力するイメージを所す図である。

【図6】 line sequential立体映像表示装置に出力する イメージを示す図である。

【図7】実施形態におけるサーバの概念構成図である。

【図8】サーバーのハードウェア構成とプログラムの入 力方法を示す図である。

【図9】実施形態におけるビューワーの動作処理手順を 示すフローチャートである。

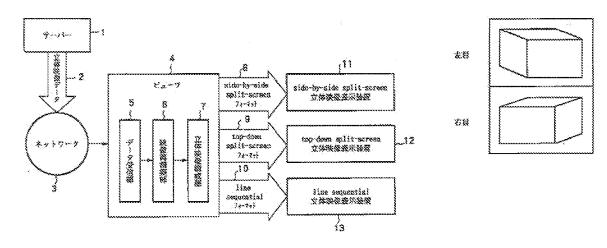
【符号の説明】

- 1. #.......
- 2 立体映像データ
- 3 ネットワーク
- 4 Ex-77-
- 5 データ受信部

- 6 映像再構築部
- 7 立体映像構成部
- 8 side-by-side split-screenフォーマット
- 9 top-down split-screenフォーマット
- 10 line sequentialフォーマット
- 1 1 side-by-side split-screen立体映像表示装置
- 1.2 top-down split-screen立体映像表示装置
- 13 line sequential立体映像表示装置
- 14 CPU
- 10 15 HDD (ハードディスクドライブ)
 - 16 1/0
 - 17 メモリ
 - 18 NetworkI/F
 - 19 FDD (フロッピーディスク)
 - 20 プログラムディスク
 - 21 立体映像カメラ
 - 2.2 左腎狹像信号
 - 23 右目映像信号
 - 24 映像合成システム
- 20 25 立体映像信号
 - 26 データ圧縮部
 - 27 データ送信部

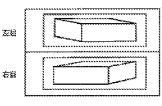
[図1]

[图3]



\$8 \$8 \$6

[334]

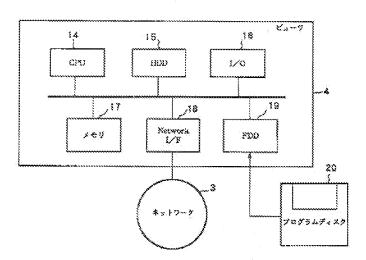


[図5]

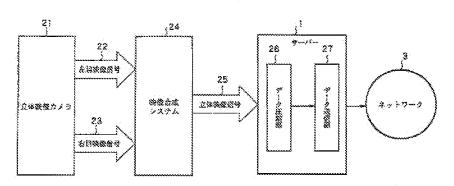
#8 #8 #8 #8 #8 #8 #8 #8

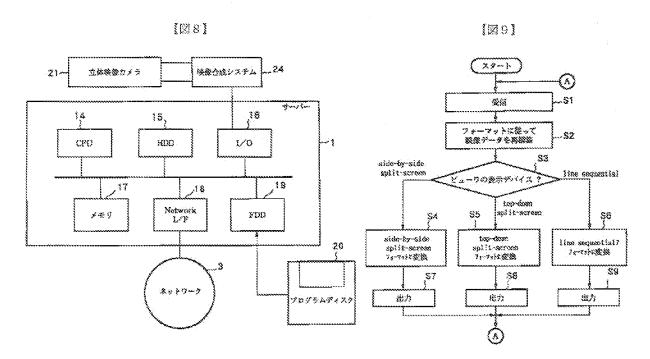
[Ø6]

[図2]



[2]7]





フロントページの続き

(72) 発明者 佐藤 宏明

東京都太田区下丸子3丁目30番2号 キヤ ノン株式会社内 Fターム(参考) 50061 AB01 AB04 AB08 AB11 AB12 AB21

> 50062 AA29 AA35 AB11 AB23 AB38 AB42 AC21 AC25 AC58 AE00